M3.1.6 Projekt Energydrink

Diese Aufgabe umfasst mehrere Einzelaufgaben, die in einem Projekt zusammengeführt werden. Das hat den Vorteil, dass durch eine erweiterte Zielsetzung die Einzelaufgaben in einen Sinn stiftenden und handlungsorientierten Kontext eingebettet werden und so nicht nur die Motivation gesteigert werden kann, sondern auch Zusammenhänge zwischen Produkten und Vermarktungsstrategien erkannt und selbst erprobt werden können.

Beschreibung:

Die Jugendlichen testen Energydrinks, erfahren Hintergründe zu den Produkten und lernen, selbst gesunde Alternativen zu entwickeln und mit Werbestrategien andere von den Vorzügen ihres Produkts zu überzeugen. Als Projekt angelegt könnten hier Gruppen gebildet werden, die die verschiedenen Teilaspekte umsetzen. Zum Beispiel könnte eine Gruppe die Werbeabteilung bilden, während eine andere die Produktion übernimmt und eine weitere die Kalkulation. Alle Gruppen halten sich in gemeinsamen Besprechungen mit Präsentationen der Zwischenergebnisse über den aktuellen Stand des Projekts auf dem Laufenden.

Organisationsform: Unterrichtsgespräche, Internetrecherche, Gruppenarbeit

Ort: Klassenzimmer, Computerraum, Supermarkt

Materialien: Arbeitsblätter M6.1 bis M6.6

Siehe einzelne Schritte

Schritt für Schritt

Schritt 1:

Materialien: Werbung (Plakat, Bild oder Website)

Die Schüler bilden drei Projektgruppen. Dann zeigt die Lehrkraft drei Werbeplakate für etwas unbekanntere Energydrinks. Sie fragt die Jugendlichen, was für ein Produkt beworben wird. Die Jugendlichen sollen erklären, wie sie darauf kommen. Daraus ergibt sich ein Gespräch über Energydrinks und darüber, wer sie mag und wer nicht, und welche Marken besonders beliebt sind.

Schritt 2:

Materialien: Tafel

Metaplankarten

Die Gruppen erfahren jetzt, dass sie selbst einen Energydrink herstellen und vermarkten sollen. Im Unterrichtsgespräch werden die fünf wichtigsten Schritte erarbeitet, die nötig sind:

- 1. Analyse der Konkurrenzprodukte (Geschmack, Zutaten, Preis)
- 2. Auswahl von Zutaten und Test verschiedener Rezepturen
- 3. Kalkulation der Herstellungskosten und des resultierenden Verkaufspreises
- 4. Erstellen von Werbematerialien
- 5. Vertrieb

Schritt 3:

Materialien: Arbeitsblatt M6.1

3 Energydrinks verschiedener Marken

kleine Probiergläschen

Brot zur Geschmacksneutralisation

evtl. Internetanschluss

Am Anfang steht die Mitbewerberanalyse. Die Schüler bekommen die Aufgabe, drei Energydrinks zu testen und diese nach Geschmack, Farbe, Inhaltsstoffen und Verpackung zu bewerten (**Arbeitsblatt M6.1**). Je nach Altersgruppe erhalten sie dazu einen Text, der die Inhaltsstoffe beschreibt, oder recherchieren Wirkungen und unerwünschte Nebenwirkungen im Internet.



Schritt 4:

Materialien: Arbeitsblätter M6.2 bis M6.4

evtl. Internetanschluss/Taschenrechner

Die Gruppen überlegen sich eigene Rezepturen (Arbeitsblätter M6.2 bis M6.4) und stellen daraus eine Einkaufsliste zusammen. Die Lehrkraft prüft die Einkaufsliste und gibt jeder Gruppe 10 bis 15 € aus der Klassenkasse, um damit die Zutaten einzukaufen.

Am Tag vor der nächsten Unterrichtseinheit kaufen die Jugendlichen ihre Zutaten ein. Früchte, die zu teuer sind, können meist auch als Säfte ohne Zusatzstoffe gekauft werden.

Schritt 5:

Materialien: Arbeitsblätter M6.3 und M6.4

zuvor besorgte Zutaten

Wasserkocher Messbecher Küchenwaage Messer, Löffel Zitronenpresse Holzbrettchen Teekanne

Probiergläschen

Eiswürfel

Die Gruppen probieren ihre Rezepte aus und verfeinern sie. Sie entscheiden sich für eine Rezeptur und kalkulieren die Kosten für die geplante Menge und den Mindestverkaufspreis pro Einheit.

Schritt 6:

Materialien: Arbeitsblätter M6.5 und M6.6

Abbildungen von Werbeplakaten

Infoblatt G1 Digitale Plakaterstellung, evtl. G4 Infoblatt G10 und zugehöriges Arbeitsblatt

Papier DIN A4

Filzstifte

Das Produkt erhält einen Namen und wird beworben. Auch hier werden die Strategien der Hersteller und die Bildsprache von Werbung analysiert (G10 Analyse von Werbung). Dann entwerfen die Gruppen eigene Plakate. Sie können dabei auch inszenierte Fotografie einsetzen und aus den Fotos am Computer mithilfe von Gimp professionelle Plakate erstellen. Hier hilft das Infoblatt G1 Digitale Plakaterstellung weiter, eventuell auch G4 Ausleuchtung von Szenen).



Gemeinsam mit allen Gruppen wird ein Tag festgelegt, an dem die Drinks produziert und in der Schule verkauft werden. Vorher werden natürlich die Werbeplakate ausgehängt.

Auch dazu wird ein Projektplan mit genauer Aufgabenverteilung erstellt.

Linktipp zur Recherche Energydrinks:

www.szene-drinks.com/energydrinks.html

Über diese Seite können auch die Seiten der verschiedenen Anbieter aufgerufen werden.

Linktipp für Früchte zur Produktion eigener Rezepturen: **www.xund-und-munter.de**

Zur Diskussion:

Energydrinks mit hartem Alkohol zu mischen, ist auch bei Jugendlichen sehr beliebt. Einen Diskussionsansatz bieten verschiedene Untersuchungen, die auch in den Medien thematisiert werden.

Mögliche Fragestellungen:

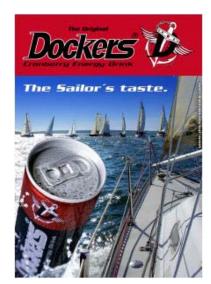
Wie gehen die Medien mit dem Thema Energydrinks und Alkohol um? Spiegelt das den Umgang der Jugendlichen mit Mischgetränken dieser Art? Welche Erfahrungen haben sie selbst schon gemacht oder was haben sie durch das Verhalten anderer erlebt?

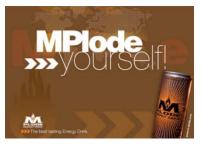
Beispiel:

www.sueddeutsche.de/leben/Energydrinks-gefaehrlicher-kick-1.592572



Beispielbilder für den Einstieg und für Werbungsanalyse und Zielgruppenbestimmung:

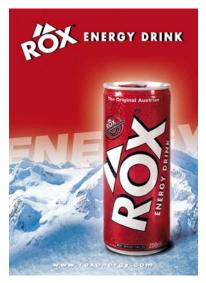


















Quellen: Seiten der Anbieter. Dies sind nur einige Beispiele für verschiedene Images und Zielgruppen, keine Empfehlungen.

Über die Internetseiten der Anbieter kann auch ein Kontakt hergestellt werden, um Werbematerial zu erhalten.



M6.1 Beurteilung von 3 Energydrinks

Unser Testurteil

Geht die Liste der Merkmale durch und füllt die Tabelle aus. Vergebt außerdem jeweils 0 bis 5 Punkte für jede Kategorie.

	Getränk Nr. 1	Punkte	Getränk Nr. 2	Punkte	Getränk Nr. 3	Punkte
Name						
Verpackung						
Farbe des Getränks						
Geschmack						
Menge der Inhaltsstoffe: (Informiert euch für die Beu	rteilung der Inhaltsst	offe über ih	nre Wirkung.)			
Koffein						
Taurin						
Zucker						
Summe der Punkte						



M6.2 Rezept Energydrink

Unser Energydrink

Geschmacksrichtung und Inhaltsstoffe

Wir stellen einen Energydrink nur mit natürlichen Zutaten her.

Unser Energydrink soll so schmecken:

	sehr	etwas	wenig	gar nicht
süß				
sauer				
scharf				
mild				
exotisch				
prickelnd				
fruchtig				

Geschmacksrichtungen (Früchte, die wir besonders mögen):

Unser Drink soll diese Farbe haben:	
-------------------------------------	--

Füllt auch die folgende Tabelle aus und sucht im Internet die besonderen Eigenschaften der Zutaten, die infrage kommen.

Wählt danach die 5 besten Zutaten für den Energydrink aus.



M6.3 Rezept Energydrink

Liste der möglichen Zutaten und ihre Geschmacksrichtungen

Zutaten	süß	sauer	scharf	mild	exotisch	prickelnd	fruchtig
Früchte/Säfte:							
Apfel							
Birne							
Erdbeere							
Grapefruit							
Himbeere							
Johannisbeere							
Kiwi							
Mango							
Orange							
Pfirsich							
Sonstige:							
Mineralwasser							
Honig							
Ingwer							
Kakao							
Zitrone							
Grüntee (Koffein)*							

* Wenn ihr grünen oder schwarzen Tee verwendet, dann benutzt nicht mehr als einen Teebeutel auf 250 ml Energydrink



M6.4 Rezept Energydrink

Unser Rezept für einen Energydrink

Schreibt die Zutaten für den Drink auf und mischt so, dass ihr 250 ml Energydrink erhaltet:

Zutaten:	viel	etwas	wenig

Nach dem ersten Versuch könnt ihr euer Rezept weiter verbessern:

Zutaten:	mehr	gleich	weniger

Jetzt mischt noch einmal 250 ml und messt dabei die Zutaten genau ab.

Unser Rezept:

Zutaten:	Preis pro Stück, Kilogramm oder Liter*	Menge/250 ml	Preis/250 ml
SUMME:			

^{*} Die Preise pro Stück, Kilogramm oder Liter sind meistens im Supermarkt auf den Preisschildern an den Regalen angegeben.



M6.5 Image Energydrink

Unser Ener	gydrink		
Image und Zielgruppe			
Was ist ein Ir	nage?		
		szene-drinks.com/Energy D n besonders gut gefällt und	
Besonders an	sprechend finden wir:		
Begründung: Unser Drink	soll diese Zielgruppen b	esonders ansprechen:	
Alter	□ 12 bis 15	☐ 16 bis 20	□ über 20
Geschlecht	□ besonders ♀	□ besonders ♂	☐ beide gleich
Image	☐ Sportler	☐ Partyvolk	☐ Coole Typen
Sonstiges			
Das Image unseres Drinks in einem Wort:			



M6.6 Werbeplakat Energydrink

Unser Energydrink
Das Werbeplakat
Das Image unseres Drinks in einem Wort:
Unser Drink heißt:
Gestaltung des Werbeplakats:
FARBE
Farbe des Drinks:
Welche Farben passen zur Farbe des Drinks und zur Zielgruppe?
Hauptfarbe:
1. Zusatzfarbe:
2. Zusatzfarbe:
TEXT
Ein Spruch (Slogan), der das erwünschte Image unterstreicht:
BILD
Welche Motive unterstreichen das erwünschte Image unseres Drinks?

